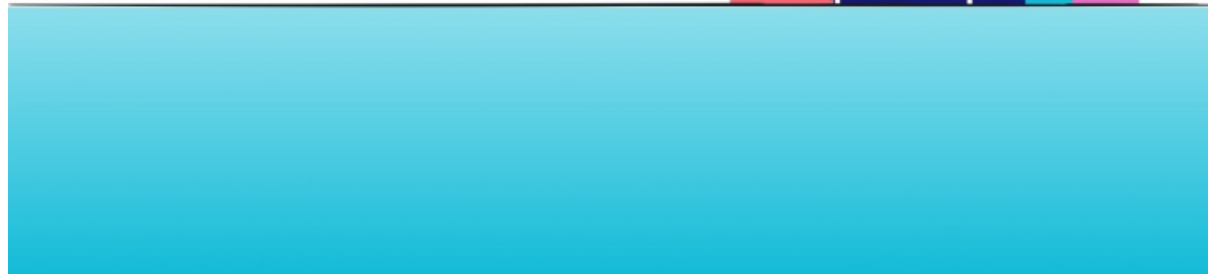


# Symphony Live Warszawa 2019 (Polish & English)



SymphonyLive  
WARSAWA 2019  
JUNE 13-14



With <3 from SymphonyCasts

# Chapter 1: Keynote (Fabien Potencier)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Fabien Potencier](#).

## **Talk Abstract**

In the keynote, Symfony lead-developer Fabien Potencier talks about the Symfony 4 experience: what it is, why it's different and why it's special.

# Chapter 2: Symfony MakerBundle - szybsza praca i mniej błędów (Przemysław Bogusz)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Przemysław Bogusz](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## Talk Abstract

Głównym celem wystąpienia będzie zaprezentowanie korzyści, wynikających z wykorzystywania MakerBundle w codziennej pracy, a przede wszystkim wskazanie, o ile ułatwia oraz przyspiesza tworzenie kodu.

Plan prezentacji, to m.in.:

- krótkie omówienie podstawowych komend dostępnych w MakerBundle, np. służących do tworzenia obiektów, komend, czy formularzy, wraz z przykładami wygenerowanego za ich pomocą kodu,
- wskazanie na konkretnych przypadkach o ile szybsze efekty daje korzystanie z MakerBundle nawet w stosunku do pracy z szablonami i uzupełnianiem kodu oferowanym przez zaawansowany edytor, jakim jest PhpStorm,
- bardziej zaawansowane przykłady zastosowania – gotowy pakiet plików do wykonywania operacji CRUD na obiekcie, system do rejestracji użytkowników wraz z formularzem,
- tworzenie własnych komend do generowania kodu,
- prezentacja repozytorium projektu na portalu GitHub i zachęcenie do włączenia się w rozwój oprogramowania.

# Chapter 3: DDD, CQRS, ES, Hexagon... oraz Symfony (Tomasz Kowalczyk)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Tomasz Kowalczyk](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## [Talk Abstract](#)

Dość często rozmawiamy na temat architektury naszych projektów i tego, w jaki sposób dostarczyć z ich pomocą jak najlepiej działające rozwiązanie z najwyższą jakością techniczną. Niestety nie rozmawiamy aż tak często na temat środowiska, w którym to robimy - frameworka - który dość często determinuje ilość pracy wymaganej do wdrożenia. W tej prelekcji zaprezentuję w jaki sposób Symfony może zostać wykorzystany w kontekście dowolnego rozwiązania archtekturalnego - m.in. DDD, CQRS, Event Sourcing, Hexagon - i jak dobrze pasuje on w każdym z tych przypadków. Oczywiście rozwiązanie idealne nie istnieje, jednak niektóre narzędzia są zaprojektowane tak, by pozwolić nam przejąć wystarczającą kontrolę nad projektem, a Symfony jest zdecydowanie jednym z takich narzędzi.

# Chapter 4: Krótka historia o tym jak możemy projektować i implementować aplikacje Symfony przy użyciu TDD (Leszek Prabucki)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Leszek Prabucki](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## [Talk Abstract](#)

W czasie sesji live codingu (bo czemu nie). Postaram się pokazać jak możemy zaprojektować i wstępnie zakodować prosty przypadek rejestracji użytkownika przy użyciu TDD, a potem integrować go za pomocą Symfony Flex i Doctrine w webie. Na samym końcu postaramy się aby nasz rzyptadek użycia mógł zostać wykonany asynchronicznie przy pomocy komponentu Messenger. W całym procesie postaram się powiedzieć o używanych przez narzędziach (PHPUnit, PHPSpec, Behat) oraz technikach zapożyczonych między innymi z hexagonal architecture.

# Chapter 5: Statyczna analiza aplikacji Symfony (Jakub Zalas)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Jakub Zalas](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## [Talk Abstract](#)

Styczna analiza przeprowadzana jest na kodzie źródłowym bez jego uruchamiania. Jako, że bywa pomocna w recenzjach kodu, jest często częścią procesu ciągłej integracji (ang. Continuous Integration). Potrafi być także niezastąpiona w zdobywaniu wiedzy o nieznanym projekcie.

Przez swoją obiektywność, statyczna analiza pozwala na skupienie się na rzeczach istotnych dla biznesu, zamiast kłócenia się o literówki, standardy, czy praktyki. Niektóre narzędzia potrafią nawet zidentyfikować problemy z projektem kodu, jego utrzymaniem, czy wykryć błędy. Pozostaje zapytać, czy powinniśmy bezwzględnie ufać narzędziom?

Podczas prelekcji, Kuba wyjaśni jak wcielić statyczną analizę kodu w projekt oparty o Symfony, aby pogłębić swoją percepcję o jego jakości.

# Chapter 6: Migracja frameworka w 3 dni (Filip Berlikowski)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Filip Berlikowski](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## [Talk Abstract](#)

Jak zaplanowaliśmy i zrealizowaliśmy migrację z Silex do Symfony w 3 dni i dlaczego (prawie) nam się udało. Studium przypadku migracji dużego projektu generującego 100 mln EUR obrotu miesięcznie z zachowaniem polityki "zero downtime".

How we planned and conducted migration from Silex to Symfony in 3 days and why we (almost) made it. Case study of migration of a big project generating 100 mln EUR turnover a month all according to our "zero downtime" policy.

# Chapter 7: Wszystko, co chciałbyś wiedzieć o Syliusie, ale nie miałeś kiedy zapytać (Łukasz Chruściel)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Łukasz Chruściel](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## **Talk Abstract**

Sylius to framework e-commerce, który we wrześniu 2017 roku osiągnął pierwszą wersję stabilną. Zanim jednak ten moment nastąpił, był on rozwijany przez ludzi z całego świata począwszy od roku 2011. Jak wygląda teraz? Czego nauczyliśmy się w trakcie jego rozwoju? Jakie były nasze największe problemy oraz jak społeczność reagowała na nasze decyzje? Na te i inne pytania odpowiem w mojej prezentacji.



# Chapter 8: Overview of the Symfony HttpClient component and contracts (Nicolas Grekas)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Nicolas Grekas](#).

## **Talk Abstract**

Have you heard of Symfony HttpClient? This new component is part of Symfony 4.3. How about experimenting with it by launching "compose require symfony/http-client"? That is what I propose you do at this conference. We will review its features and essential characteristics. Enough to replace Guzzle et al.? Undoubtedly as far as I am concerned :)

# Chapter 9: Let's play a game with Blackfire Player (Marcin Czarnecki)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Marcin Czarnecki](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## **Talk Abstract**

Jak ulepszyć testy swojej aplikacji i nie martwić się o jej wydajność na serwerach produkcyjnych? Bazując na przykładach implementacji z GOG.com opowiem jakie problemy rozwiązaliśmy dzięki Blackfire Player, jak włączyć testy wydajności w proces CI oraz jak w łatwy sposób korzystać z Blackfire Player w połączeniu z Dockerem.

# Chapter 10: Serverless PHP (Sebastian Grodzicki)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Sebastian Grodzicki](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## [Talk Abstract](#)

serverless nie był do tej pory gorącym tematem w świecie PHP, ponieważ żaden z dostawców usług chmurowych nie wspiera natywnie PHP w środowisku tego typu. Pod koniec zeszłego roku AWS udostępniło dwie nowe usługi (Lambda Runtime API oraz Lambda Layers), które pozwalają na samodzielne dodanie PHP do środowiska typu #serverless. Podczas prezentacji omówię poszczególne elementy takiej architektury oraz pokażę kod PHP działający na AWS Lambda.

# Chapter 11: Framework agnostic application - will it fit with Symfony? (Dariusz Drobisz)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Dariusz Drobisz](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## [Talk Abstract](#)

Frameworki są świetnymi narzędziami. Symfony jest moim ulubionym. Wielu programistów nauczyło się dzięki nim w jaki sposób w dzisiejszych czasach tworzy się aplikacje internetowe. Dokumentacje frameworków pokazują w jaki sposób stworzyć aplikację wykorzystując podejście właśnie tego konkretnego narzędzia. Nie ma w tym nic złego, w końcu to właśnie zadanie dokumentacji. Niestety wielu programistów nie szuka innego podejścia do architektury. Trwają przy tym, co zobaczyli w dokumentacji frameworka.

Podczas prezentacji zobaczysz jak warstwy aplikacji i domeny mogą wyglądać w podejściu framework agnostic. Użycie architektury portów i adapterów pomoże nam w tym. Co bardziej interesujące, bardzo łatwo można taką aplikację rozdzieloną od frameworka zintegrować z tego typu narzędziem. Zobaczysz to na przykładzie Symfony, gdzie od czasu kiedy na pokładzie pojawił się Symfony Flex, taka integracja jest jeszcze łatwiejsza.

# Chapter 12: Symfony Serializer - nasz przyjaciel w pracy z API (Paweł Skotnicki)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Paweł Skotnicki](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## [Talk Abstract](#)

Jako programiści aplikacji internetowych często stykamy się z różnymi API - jako dostawcy i konsumenci - a to oznacza konieczność serializacji i deserializacji. To bardzo szerokie zagadnienie, ale Symfony dostarcza nam komponent, który pomoże nam rozwiązać większość problemów z którymi się spotkamy. W prezentacji przedstawię użycie komponentu Serializer od najprostszych przypadków po bardziej skomplikowane, choć równie często spotykane w naszej pracy, wymagające implementacji własnych normalizerów

# Chapter 13: Źle używasz Doctrine'a ! (Tomasz Surowiec)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Tomasz Surowiec](#). This talk is in polish and (sorry!) no transcript is available.

## [Talk Abstract](#)

Podczas developerki często spotykam się z brakiem zrozumienia ORM'a. Zbyt często widzę anemiczne encje z autoinkrementami, raporty generowane z kolekcji zhydrowanych obiektów i repozytoria przekazujące 2k wierszy. Bazując na doświadczeniu z wielu projektów, chciałbym pokazać czego unikać przy codziennej pracy z Doctrine'em, dlaczego to jest złe i jaka jest alternatywa.

# Chapter 14: Demystifying React for Symfony developers (Titouan Galopin)

Tip

Symfony Live Warsaw 2019 presentation by [Titouan Galopin](#).

## **Talk Abstract**

The world of Javascript is vast and exciting... but it can also be quite scary! It is an innovative world in which new technologies appear all the time, which can make it difficult for developers to keep up to date.

One of the most famous of these technologies is probably React. It changed the way we conceive User Interfaces, both in the browser and in mobile applications. But understanding it can be challenging: let's demystify it together so that you can enter the world of Javascript with confidence!

